

# コミュファ eSports Stadium NAGOYA

「コミュファ eSports Stadium NAGOYA」は、ctc(中部テレコミュニケーション)が運営するeスポーツ施設です

世代・男女によらず誰もが活躍できるダイバーシティな  
eスポーツを通じ社会の発展に寄与

## エンゲージメント向上イベント

### コミュニケーション課題解決

- 企業社内向イベント
- 社内コミュニティ支援



## 法人向けイベントスペース活用

### リクルート・採用イベント

- 内定者懇親会
- 企業発信



## 自治体連携イベント

### 地域活性化

- 三重国体配信運営
- 豊川稲荷イベント(ヨルモウデ)
- 自治体集客イベント・施設構築支援
- 知多市・東三河



## 学生eスポーツ支援

### 学生大会の実施・施設構築支援

- EBL大会
- eスポーツ授業支援



### 会場



### 配信設備



### レイアウト



コミュファ  
eSports Stadium NAGOYA

052-870-7023 / 愛知県名古屋市中区栄 3-29-1 名古屋パルコ東館 7F

X(Twitter)



YouTube



公式HP



# 事例 01 周年記念パーティー 1年を通して楽しめる機会を創出

周年記念イベントの1案として、性別や年齢に関わらず楽しめるeSportsを活用した社内大会を実施。

**目的** ■社員間での業務外の共通話題形成 ■部署間コミュニケーション ■部署内チームワークの醸成

6月

## 予選会(全7回)

ホテルにて福利厚生イベントを開催した中で、演目の1つとしてeSportsリーグ戦を実施。  
参加者/応援側と異なる立場でeSportsを楽しむ事が可能。

■場所 ホテル  
■開催 オフライン  
■対象 全社員

■実施内容 会全体の演出・予選会企画・運営・通信構築  
■配信 指定場所との中継あり(1回以上)  
■対象 編成した10チーム

7月

## eSports体験会(全10回)

eSportsを知らない、触れた事が無い方にも楽しんで頂く事を目的に様々なタイトルを  
楽しみながら懇親を図れる体験会を実施。  
参加のし易さを考慮し平日の業務時間外に実施。

■場所 コミュスタ  
■開催 オフライン  
■対象 全社員(希望者)

■実施内容 企画・運営  
■配信 なし  
■対象 選定の20名程度 / 1回  
※ご希望人数に合わせてご対応

12月

## 決勝大会

ご家族様にも楽しんで頂ける周年メインイベントにおいて、  
eSports大会の決勝戦および、ご家族を対象としたeSports体験会を開催。

■場所 バンテリンドーム  
■開催 オフライン  
■対象 全社員  
およびご家族様

■実施内容 企画・制作・運営・演出・事前盛り上げ施策等  
■映像 バックスクリーン想定  
■演目 ①eSports大会準決勝・決勝  
②エキシビションマッチ Vol.1  
③エキシビションマッチ Vol.2

# 事例 02 新年会

パーティー全体の運営も

名古屋某ホテルにて開催された新年会において、台本・マニュアルなどの制作物の作成をはじめ、  
通信環境の調整や当日のステージ進行・セッティング準備など、企画から当日運営まで携わさせていただきました。

**イベントコンテンツ** ■鏡開き ■eSports対決 ■クイズ大会 ■抽選会など

■場所 名古屋某ホテル  
■参加者数 約450名

■開催形式 オフライン  
■イベント準備期間 約5ヶ月



その他事例はこちらからご確認いただけます ▶